



Feuille de route, COpen 11 Km

1 Jeux de cartes A3 (Ville) et A4 (Forêt), 1 puce.



Déroulement de la course

HORAIRES	Accueil de 16h30 à 17h50	Finalisation inscription et validation dans la salle du Vivier Contrôle des numéros de puces
	18h05	Briefing en groupe devant la salle
	Départ à partir de 18h20	Départ toutes les 20 secondes par ordre de numéro d'équipe Distribution de la carte recto/verso A4 et A3 (1 pretext) Départ au boîtier
	Temps de course de 2H30	VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT REVENIR AVANT 2H30 DE COURSE. Par tranche de 5mins dépassée 1h00 de pénalité

Le parcours

Vous avez **28 balises** (21+7) à trouver sur le parcours, c'est globalement une **chasse à la balise en ordre libre**.

- ✚ Vous pouvez réaliser votre chasse dans n'importe quel sens. A vous de trouver le meilleur itinéraire.
- ✚ Dans cette chasse **1 défi**, vous est proposé. Dans la zone du défi, vous devez suivre les consignes qui vous sont données ci-dessous pour pointer les balises.
- ✚ **A l'arrivée votre temps vous sera donné, ce temps de course est augmenté d'une pénalité de 1h00 par balise manquante.**
- ✚ La COpen course loisir organisée par ALBE Sport & Nature ne fait l'objet d'aucun classement.

● Le Défi Vert – La balise manquante

Sur votre parcours en ville, vous rejoindrez nos gentils affaiteurs à la balise 65

(Vous pointerez la balise - 65 - après avoir retrouvé la balise perdue)

1. Ils vous distribueront une carte format A5
2. Sur les 6 balises du complexe, suivant la couleur qui vous est attribuée, vous avez 3 balises à trouver.
3. vous trouverez sur chacune de ces balises une indication précieuse pour retrouver la balise perdue.
4. Quand vous avez toutes les informations, tracer à l'aide du rapporteur la balise sur la carte et allez la pointer
5. **OBLIGATOIREMENT** sous peine de pénalité, revenez voir votre affaiteur, pour pointer la balise 65.
6. Reprenez votre parcours.

Bien se comporter, pour s'amuser

- ✚ Sur la voie publique vous devez respecter le code de la route et notamment éviter de courir sur la chaussée.
- ✚ Ne jeter aucun papiers ou déchets, respectez les propriétés et les résidents et autres usagers de la ville et des parcs.

Matériel obligatoire et conseillé

- ✚ **Obligatoire** : Gilet de sécurité fluo, couverture de survie et téléphone portable
- ✚ **Conseillé** : Eclairage performant, boussole, stylo ou feutre (pour tracer votre parcours), eau et ravitaillement pour le temps de course et d'avoir les jambes couvertes.

Consignes de sécurité importantes

- ✚ Vous devez porter vos gilets réfléchissants durant toute la course.
- ✚ Vous devez respecter le code de la route.
- ✚ Respect les interdictions, des zones sont notées comme infranchissables (espaces privés, plates-bandes, voies dangereuses, champs cultivés, clôtures etc.), elles ne doivent pas être franchies sous peine de mise hors course (Voir « interdictions en CO » affichées dans la salle).

LES PASSAGES OBLIGATOIRE



Interdiction de traverser EN DEHORS DU PASSAGE PROTEGE ou de longer **les routes barrées de croix** tracées sur la carte (ce sont des axes de circulation importants). Nous avons indiqué des **passages obligatoires** et des signaleurs seront postés sur le terrain. Ils pointeront les équipes. Traverser ou longer ces routes à un tout autre droit conduira à la mise hors course immédiate de l'équipe. Il n'y a de plus aucun avantage à passer ailleurs.



Deux carrefour à traverser mérite que vous soyez prudent. Franchissez-les sur les passages pour piétons (surlignés de blanc sur la carte). **Ne les passez pas sur la chaussée, zone avec croisillons violets.**