



Feuille de route, TELETHON 5 Km Départ libre – 1 ou 3 carte A3 papier, 1 puce

Déroulement de la course

HORAIRES	Accueil de 17h à 18h45	Finalisation inscription et validation dans la salle du Vivier Contrôle des numéros de puces Distribution de(s) carte(s) A3 réservée(s) pour l'équipe
	Départ libre de 17h30 à 19h00	Briefing par les bénévoles devant la salle Pointage du boîtier départ DEVANT LA SALLE
	HEURE LIMITE 20h30	VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT REVENIR A LA SALLE POUR RESTITUER VOTRE PUCE ET VOUS SIGNALER.

Le parcours

- * Vous avez au total **15 balises à trouver sur le parcours**
- * **Vous pouvez réaliser votre parcours dans n'importe quel ordre. A vous de trouver le meilleur.**
- * Un défi vous est proposé que vous réaliserez quand vous le souhaitez. Dans la zone du défi, vous devez suivre les consignes qui vous sont données ci-dessous pour pointer les balises.
- * Le Téléthon course loisir organisée par ALBE Sport & Nature ne fait l'objet d'aucun classement.

- * **POUR VOS ENFANTS A L'ISSUE DE VOTRE COURSE, LE JEU DE LA CHOUETTE LEUR EST PROPOSE. NOUS LEUR OFFRIRONS UN PETIT CADEAU, S'ILS CONNAISSENTS BIEN LA CHOUETTE.**

Le Défi Vert – La balise manquante

Sur votre parcours en ville, vous rejoindrez nos gentils affaiteurs à la balise 65

(Vous pointerez la balise - 65 - après avoir retrouvé la balise perdue)

1. Ils vous distribueront une carte format A5
 2. Sur les 6 balises du complexe, suivant la couleur qui vous est attribuée, vous avez 3 balises à trouver.
 3. vous trouverez sur chacune de ces balises une indication précieuse pour retrouver la balise perdue.
 4. Quand vous avez toutes les informations, tracer à l'aide du rapporteur la balise sur la carte.
 5. Faites vérifier **OBLIGATOIREMENT** l'emplacement de la balise à votre affaiteur,
- Il vous permettra de **pointer la balise 65** pour que vous poursuiviez votre parcours.

- * Affaiteur : dresseur de Chouette

Feuille de route, THELETHON 5 Km

Départ libre – 1 ou 3 carte A3 papier, 1 puce

Bien se comporter, pour s’amuser

- ✚ Sur la voie publique vous devez respecter le code de la route et notamment éviter de courir sur la chaussée.
- ✚ Ne jeter aucun papiers ou déchets, respectez les propriétés et les résidents et autres usagers de la ville et des parcs.

Matériel obligatoire et conseillé

- ✚ **Obligatoire** : Gilet de sécurité fluo, couverture de survie et téléphone portable
- ✚ **Conseillé** : Eclairage performant, boussole, stylo ou feutre (pour tracer votre parcours), eau et ravitaillement pour le temps de course et d’avoir les jambes couvertes.

Consignes de sécurité importantes

- ✚ Vous devez porter vos gilets réfléchissants durant toute la course.
- ✚ Vous devez respecter le code de la route.
- ✚ Respect les interdictions, des zones sont notées comme infranchissables (espaces privés, plates-bandes, voies dangereuses, champs cultivés, clôtures etc.), elles ne doivent pas être franchies sous peine de mise hors course (Voir « interdictions en CO » affichées dans la salle).

LES PASSAGES OBLIGATOIRE



- ✚ **Interdiction de traverser EN DEHORS DU PASSAGE PROTEGE** ou de longer **les routes barrées de croix** tracées sur la carte (ce sont des axes importants de circulation). Nous avons indiqué des **passages obligatoires** et des signaleurs seront postés sur le terrain. Ils pointeront les équipes. Traverser ou longer ces routes à tout autre droit conduira à la mise hors course immédiate de l’équipe. Il n’y a, de plus, aucun avantage à passer ailleurs.



- ✚ **Deux carrefours à traverser méritent que vous soyez prudents.** Franchissez-les sur les passages pour piétons (surlignés de blanc sur la carte). **Ne les passez pas sur la chaussée, zone de croisillons violets.**